

Mini-Spiele zum Meisterstück „Catch me if you can“

Höher oder tiefer

Materialliste:

- Kartenspiel
- Würfel

Es wird eine Karte gezeigt oder optional gewürfelt. Der Teilnehmer muss anschließend seine Einschätzung abgeben, ob die nächste Karte (oder beim Würfeln die Augenzahl) höher oder tiefer als die vorherige ist. Wenn er es richtig errät gewinnt er, wenn nicht verliert er.

Fanta (Hugo)

Die natürlichen Zahlen werden reihum hochgezählt. Bei allen Zahlen, in denen eine Sieben drin vorkommt, sie durch sieben teilbar ist oder ihre Quersumme sieben ergibt, muss der momentane Teilnehmer anstatt der eigentlichen Zahl Fanta sagen. Wenn eine Person einen Fehler macht, wird von vorne angefangen. Die letzte Person, die fehlerlos bleibt, gewinnt.

Quiz

Materialliste:

- Fragen

Dem Spieler werden Fragen gestellt. Beantwortet er diese richtig gewinnt er ansonsten verliert er.

Lieder vorsingen

Materialliste:

- Kopfhörer
- Musik (für die Kopfhörer)
- Lieder zum Singen (vorher raussuchen)

Der Spieler erhält Kopfhörer mit lauter Musik, der Spielleiter gibt dem Spieler ein anderes Lied, welches er seinem Mitspieler vorsingen muss. Dieser Spieler versucht unter einer Minute dieses Lied zu erraten. Gewonnen ist das Spiel, wenn der andere Spieler den Song/ Interpreten erraten kann (Bonus: wenn beides genannt werden kann).

Flaschenpusten

Materialliste:

- eine Flasche (am besten voll)
- ein Kartenspiel

Stellen Sie eine leere Flasche auf den Tisch und legen Sie ein Kartenspiel auf den Flaschenhals. Die Spieler versuchen nacheinander, eine oder mehrere Karten herunter zu pusten. Fällt der ganze Stapel, ist das Spiel verloren. Auch wer die letzte Karte herunterpustet, verliert. Gewonnen hat die Person, die das Spiel nicht verloren hat oder gegen den Spielleiter gewonnen hat.

Liedtext erraten

Materialliste:

- Liedtexte (vorher raussuchen)

Der Spielleiter liest ein Liedtext eines bekannten Liedes vor. Jedoch liest er nur ein paar Zeilen vor, die Spieler müssen so schnell wie möglich erraten, um welches Lied es sich handelt und am besten auch von welchem Interpreten. Gewonnen hat die Person die den Songtitel/ Interpreten als erstes errät (Bonus: wenn beides genannt werden kann).

Lieder gurgeln

Materialliste:

- Wasser
- Lieder (vorher raussuchen)
- Becher

Der Spieler nimmt ein großen Schluck Wasser in den Mund und muss den vorgegebenen/ ausgesuchten Song versuchen zu gurgeln, dass der Mitspieler/ Spielleiter den Song erraten kann.

Ja oder nein oder Ähm

Materialliste:

- Fragen

Das Spiel geht so: Ich stelle euch fragen und ihr dürft weder mit ja oder nein oder ähm antworten. Zum Beispiel frage ich, ob der Pulli weiß ist, dann sagt ihr genau der Pulli hat die Farbe Weiß. Ihr müsst, wenn ich die Frage gestellt habe, direkt antworten.

Gegenstände Memory

Materialliste:

- 15 Gegenstände: z.B. Kelch; Kerze; Streichhölzer; Luftballon; Kulli; Leim; Würfel; Ohrring; Picknadel; Pinsel; Spritze; Tacker; Schere; Haargummi; Klebeband
- 2 TÄ¼cher die Gegenstände zu verstecken
- Ein Eimer, um die Gegenstände darein zu tun

Wie haben insgesamt 15 Gegenstände. Die Kinder dürfen sich diese 23 Sekunden bis 1 Minute lang anschauen. Sie müssen sich dann umdrehen und der Leiter nimmt eine Sache weg. Wenn dies geschehen ist, muss das Kind erraten, welcher Gegenstand weggenommen wurde.

Parkour auf dem Spielplatz

Es wird ein Parkour aufgebaut den man bewältigen muss.

Nicht höher als 21

Materialliste:

- Kartendeck

Es werden abwechselnd Karten gezogen und man muss abschätzen ob die nächste Karte mit den vorherigen addiert höher als 21 ist oder nicht. Ist die nächste Karte höher, hast du verloren und kriegst keine Punkte.

Büroklammern

Materialliste:

- Büroklammern

Ihr müsst innerhalb einer Minute so viele Büroklammern wie möglich aneinanderstecken.

Wäscheklammern

Materialliste:

- Wäscheklammern

Ihr müsst innerhalb einer Minute so viele Wäscheklammern wie möglich in euer Gesicht klammern.

Becher umwerfen

Materialliste:

- Becher
- 3 Tennisbälle
- Tisch für draußen.

Es werden Becher aufgestellt, die man mit Tennisbällen abtreffen muss. Das Ziel ist es, diese Becher mit unterschiedlichen Variationen zu treffen, z.B. bei einer unterschiedlichen Entfernung, aus der man den Ball treffen muss, auf Zeit, rückwärts, gegen andere, oder indem man gegen den Spielleiter wettet, was man trifft. Eine andere Variationsmöglichkeit wäre Tic Tac Toe.

Emotionen unter Kontrolle halten

Materialliste:

- Shotgläser
- Zitronensaft
- Wasser

Bei dem Spiel gibt es für jeden ein Shot Glas außer einer der errät, wer das Zitronensaftglas bekommen hat. In jedem Shot Glas wird Wasser reingetan außer in einem. Dort wird Wasser mit Zitronensaft reingetan. Derjenige der den Zitronensaft hat, darf keine Grimasse oder weiteres machen und einer aus der Gruppe der nichts zu trinken bekommen hat, muss erraten wer das war.

Konzentration bei Ablenkung

Materialliste:

- Kopfhörer
- Musik
- Fragen

Man bekommt Kopfhörer mit lauter Musik. Der Leiter stellt dann Fragen und dann muss derjenige antworten. Dies geht auf Zeit. Man darf nur dreimal eine Frage falsch beantworten. Danach ist man raus.

Stifte auffangen

Materialliste:

- Stifte

Reihum kriegt jeder dieselbe Anzahl an Stiften auf den Handrücken gelegt. Diese muss man dann hochwerfen und mit seiner Handinnenfläche wieder auffangen. Pro Runde wird ein Stift hinzugefügt, um die Schwierigkeit zu erhöhen.

Flasche hochhalten

Materialliste:

- am besten volle Flaschen

Bei diesem Spiel muss man die Flaschen solange wie möglich am ausgestreckten Arm im 90° Winkel hochhalten. Der es am längsten schafft gewinnt.

Bowling

Materialliste:

- Wasserflaschen
- Ball

Hierbei werden zehn Flaschen wie beim Bowling angeordnet. Die Spieler müssen nun den Ball über den Boden rollen und so die Flaschen umwerfen. Wer die meisten Flaschen umwirft, gewinnt.

Stifte in Flasche befördern

Materialliste:

- Stifte
- leere Plastikflasche
- Seil

Die Stifte werden mithilfe einer Kordel an der Hose des Spielers befestigt. Dabei darf die Kordel nicht zu kurz sein, damit der Stift herumschwenken kann. Der Spieler muss jetzt versuchen den Stift in die offene Flasche zu befördern.

Tiergeräusche erraten

Materialliste:

- Tiergeräusche

Den Spielern werden Tiergeräusche vorgespielt, die sie dem richtigen Tier zuordnen müssen.

Wasser exen

Materialliste:

- Wasser
- Becher

Hier kriegt jeder einen Becher mit Wasser gefüllt. Dieser muss so schnell wie möglich ausgetrunken werden. Derjenige der den Becher als erstes leer hat, gewinnt.

Zwieback Wettessen

Materialliste:

- Zwieback

Eine bestimmte Anzahl an Spielern muss eine Minute lang so viel Zwieback wie möglich essen. Derjenige der am meisten aufgegessen bekommt, gewinnt.